

Project Potion

학과 게임공학과

지도교수 서미라

팀명 플라스크

과제유형 자유과제

데모가능여부 O

참여학생 성준화, 최민제

❗ 과제 목적 및 배경

크로스플레이(Cross-Play)란 플랫폼의 제한 없이 다양한 기기에서 동일한 게임을 함께 즐기는 시스템을 말한다. 최근 게임회사에서 자사게임에 크로스플레이 지원을 전략적으로 늘리는 추세이다. 이에 크로스플레이가 게임 운영에 중요한 요소라고 판단되어 게임제작을 통해 기능을 구현하는 것을 목적으로 하였다.

❗ 과제 내용 / 작품 설명

각 플레이어가 포션이 되어 서로가 최강이 되기 위해 마녀의 책상에서 싸우는 내용을 베이스로 하는 파티게임을 제작하였다. 플레이어는 돌진, 공격, 무기투척을 활용하여 다른 플레이어를 쓰러트리는 것이 목적이며 상대를 쓰러트린 만큼 점수를 획득하고 총 5점을 획득하면 승리하는 게임이다.

총 4인이 즐길 수 있도록 구상되었고 프로젝트의 목적을 위해 멀티플레이를 기반으로 개발하였고, PC와 안드로이드 두 플랫폼을 이용하여 크로스플레이를 구현하였다.

❗ 작품 사진



❗ 활용 방안 및 기대효과

기존에 플랫폼 별로 나뉘져 있던 유저들을 하나로 모음으로 멀티플레이를 기반으로 두는 게임의 매칭시간을 줄이는 등 플레이어가 느끼는 게임의 품질을 향상시킬 수 있고 서버 유지의 비용 등의 경제적인 면에서도 합리적인 이용이 가능하다.